

Regulamin Promocji „-50% na pierwszy pełny miesiąc karnetu FLEX Befit”

1. Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady promocji „**-50% na pierwszy pełny miesiąc karnetu FLEX Befit**” (dalej: „Promocja”), organizowanej przez **AMP Concept Maciej Pisarczyk** z siedzibą w Zwoleniu, ul. Sienkiewicza 6, 26-700 Zwoleń, NIP: 8111777902, REGON: 540684931 (dalej: „Befit”).
2. Promocja trwa **do 31 stycznia 2026 roku**.
3. Promocja uprawnia do korzystania z siłowni i zajęć grupowych wyłącznie w Klubie Befit, znajdującym się pod adresem Sienkiewicza 6, 26-700 Zwoleń, w pełnych godzinach otwarcia Klubu.
4. Promocja polega na przyznaniu **rabatu w wysokości 50%** na **pierwszy pełny miesiąc kalendarzowy** korzystania z **Karnetu FLEX**, tj. karnetu zawartego na **czas nieokreślony z miesięcznym okresem wypowiedzenia**, na warunkach określonych w **Ogólnych Warunkach Umowy (OWU)**.
5. Promocja **skierowana jest wyłącznie do nowych klubowiczów**, tj. osób, które nie posiadały aktywnego karnetu w Klubie Befit w okresie **6 miesięcy** poprzedzających dzień zawarcia umowy.
6. Cena promocyjna obowiązuje wyłącznie za pierwszy pełny miesiąc kalendarzowy członkostwa. Od kolejnego miesiąca członkostwa obowiązuje **cena regularna**, zgodna z aktualnym cennikiem Befit.
7. Opłata aktywacyjna **nie podlega promocji** i nie jest objęta rabatem.
8. Każdy **nowy klubowicz** może skorzystać z Promocji **wyłącznie jeden raz**. Promocja nie łączy się z innymi promocjami lub rabatami.
9. Opłaty wniesione w ramach Promocji **nie podlegają zwrotowi**, z wyjątkiem przypadków wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
10. Befit zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia Promocji lub zmiany jej warunków z ważnych przyczyn, z zastrzeżeniem poszanowania praw nabytych przez klubowiczów, którzy przystąpili do Promocji przed datą jej zakończenia lub zmiany.
11. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają postanowienia **Ogólnych Warunków Umowy (OWU)** oraz **Regulaminu Klubu Befit**.